

# MSR Rallykros 2018

## 1.1 Všeobecné ustanovenia pre MSR RX

Pre rok 2018 sú vypísané majstrovstvá Slovenska v rallykrose (ďalej len MSR RX) pre súťažiacich a jazdcov s platnou národnou alebo medzinárodnou licenciou vydanou SAMŠ alebo niektorou ASN štátu patriaceho do FIA CEZ (**okrem National 1600 - iba licencie SAMŠ**).

Podujatia MSR RX budú organizované podľa platných predpisov FIA CEZ RALLYCROSS CHAMPIONSHIP 2018.

## 1.2 Vypísané klasifikácie pre MSR RX

- Supercars
- **Super1600**
- SuperTouringCars -1600
- SuperTouringCars -2000
- SuperTouringCars +2000
- **National 1600**

## 1.3 Spôsobilé vozidlá

Pre všetky divízie a triedy (ak nie je inak definované v príslušnej divízii/triede) platí:

- vybavenie jazdcov podľa platných FIA homologácií (okrem Super TouringCars)
- rezané pneumatiky slick sú povolené podľa definície Prílohy J 2015, čl. 9.2
- použitie FHR (HANS) systému je povinné pre účastníkov SuperCars a Super 1600 – pre SuperTouringCars je dôrazne odporúčané).

### **SuperCars:**

vozidlá s pohonom štyroch kolies do 3500 cm<sup>3</sup> alebo s jednou poháňanou nápravou (bez limitu na objem) ktoré sú v súlade s predpismi FIA RX-2017 (Supercars spĺňajúce FIA RX-predpisy 2012 až 2016, sú povolené); minimálna hmotnosť (včítane výbavy a jazdca) podľa FIA Prílohy J, čl. 279.

+1600 – 2000 cm<sup>3</sup> = 1100 kg;

+2000 – 2500 cm<sup>3</sup> = 1130 kg;

+2500 – 3000 cm<sup>3</sup> = 1210 kg;

+3000 – 3500 cm<sup>3</sup> = 1300 kg;

+3500 cm<sup>3</sup> = 1380 kg

Z aktuálnych SuperTouring Cars sú povolené aj vozidlá so skončenou homologáciou 4WD s objemom do 4000 cm<sup>3</sup> alebo 2WD vozidlá (bez limitu na objem). Na zaistenie toho, že vozidlá Super Touring Cars môžu súťažiť s modernými vozidlami, sú definované nasledovné výnimky:

vzduchový restriktor a bezpečnostná výbava podľa platných FIA predpisov, ľubovoľná prístrojová doska, vozidlá musia byť vybavené katalyzátorom, limit hladiny hluku 100 dB.

Minimálne hmotnosti (včítane jazdca a výbavy ): vid' vyššie.

### **Super 1600:**

podľa platných FIA predpisov 2014 až 2017 (doba homologácie v CEZ = +4 roky po skončení podľa FIA).

### **SuperTouring Cars (skupina H ):**

národné predpisy s nasledovnými výnimkami: iba vozidlá 2WD do 4000 cm<sup>3</sup>, , v prípade preplňovania, je povinný restriktor s maximálnym vnútorným priemerom 45 mm, katalyzátor je ľubovoľný, limit hladiny hluku 100 dB, bezpečnostné vybavenie musí zodpovedať aktuálnym FIA štandardom (okrem: palivová nádrž: buď originálna alebo nádrž vyrobená zo zliatiny s max. objemom 20 l alebo homologovaná motoršportová nádrž so skončenou homologáciou (plus 4 roky); sedadlá a bezpečnostné pásy“ so skončenou homologáciou (plus 5 rokov). Minimálna hmotnosť (včítane jazdca a výbavy) :

– 1400 cm<sup>3</sup> = 870 kg;

+1400 – 1600 cm<sup>3</sup> = 960 kg;

+1600 – 2000 cm<sup>3</sup> = 1040 kg;

+2000 – 2500 cm<sup>3</sup> = 1130 kg;

+2500 – 3000 cm<sup>3</sup> = 1210 kg;

+3000 – 3500 cm<sup>3</sup> = 1300 kg;

+3500 - 4000 cm<sup>3</sup> = 1380 kg.

SuperTouringCars budú rozdelené do troch divízií:

Super TouringCars -1600, SuperTouringCars -2000 a

SuperTouringCars +2000

Tieto tri triedy budú jazdiť oddelene.

### **National 1600**

Vozidlá podľa národného technického predpisu.

## **1.4 Štartové čísla**

Vozidlá budú označené nasledovne:

Na spodnej časti ľavých a pravých zadných bočných okien vozidla bude národná vlajka jazdca a priezvisko jazdca písmenami 6 až 10cm vysokými. Dve čísla na zadných bočných oknách vysoké 20cm ,hrúbka čiary 25mm ,farebné fluorescenčné oranžové (PMS 804). Na pravej hornej strane (pri pohľade zvnútra vozidla) predného okna jedno farebné fluorescenčné oranžové (PMS 804) číslo vysoké 14cm na jasnom pozadí. Jeden matný biely strešný panel (nim 35cm široký a 35cm vysoký) umiestnený v prednej časti strechy.

Čísllice na ňom budú matnej čiernej farby 5cm široké a 28cm vysoké.

Čísla budú pridelené nasledovne:

Supercars: 1 až 99

Super 1600: 101 až 199

SuperTouringCars -2000: 201 až 299

SuperTouringCars -1600: 301 až 399

SuperTouringCars +2000: 401 až 499

## **1.5 Podujatia započítavané do Majstrovstva**

Miesta a termíny podujatí podľa kalendára SAMŠ

(aktualizovaná verzia = [www.sams-asn.sk](http://www.sams-asn.sk)).

## **1.5 Organizácia podujatí**

Súťaže sa budú organizovať v súlade s FIA MŠP a jeho prílohami. V prípade spoločných pretekov musí organizátor zaistiť samostatnú klasifikáciu každej divízie. Súťaže budú prebiehať podľa športových predpisov pre FIA majstrovstvá Európy v rallykrose platných pre rok 2018,článok 15 až 17.

## Priebeh podujatia

## čl.15 FIA ME RX

### 2.1

Každé podujatie sa bude skladať s tréningov, troch alebo štyroch kvalifikačných jazd, dvoch semifinále a finále. Shakedowny v mieste konania (aj mimo okruhu) **alebo na inom mieste v okruhu 10 km** nebude povolené, pokiaľ nie sú výslovne povolené a uvedené vo zvláštnych ustanoveniach.

### 2.2

Vozidlá z rôznych kategórií budú štartovať oddelene. Joker Lap môže byť použitý v tréningu. Jazdcovi, ktorému sa nepodarilo dokončiť aspoň jedno kolo v tréningu môže byť povolené zúčastniť sa súťaže na základe rozhodnutia športových komisárov.

### 2.3

Všetci jazdci nasledujúcej jazdy musia byť v predštartovom priestore, zatiaľ čo súčasný štartový rošt je zostavený tak, aby bolo umožnené organizátorovi dokončenie tvorby aktuálnej jazdy.

### 2.3b

V predštartovom priestore nie sú povolené žiadne ďalšie chladiace zariadenia, ako tie, ktoré sú namontované legálne v súťažných vozidlách.

### 2.4a

Ak jazdec nie je schopný nastúpiť vo svojej jazde má informovať činníka pre kontakt s jazdcami pred štartom prvej jazdy svojej kategórie. Neinformovanie bude potrestané podľa článku 17.

## 2.4b

Ak dôjde k predčasnému štartu v kvalifikačnej jazde , semifinále alebo finále, všetci jazdci sa vrátia na svoje pôvodné štartové miesta a štartový proces začína odznova. Jazdec, ktorý spôsobil predčasný štart musí prejsť Joker Lap dvakrát v danej jazde. Jazdec, ktorý urobí dva predčasné štarty v jednej jazde bude z jazdy vylúčený.

## 2.5 Kvalifikačné jazdy

V rámci majstrovstva sa bude pre kvalifikačné jazdy používať výraz „kvalifikácia“ K dispozícii budú tri alebo štyri kvalifikácie s maximálnym počtom 5 vozidiel na štartovej čiare vedľa seba. Každá jazda bude mať 4 kolá.

2.5.1 1. **Q1**: štartové pozície v pretekoch určí žreb, ktorý sa vykoná v prítomnosti aspoň jedného športového komisára

2.5.2 2. **Q2**: štartové pozície určí klasifikácia **Q1**

2.5.3 3. **Q3**: štartové pozície určí klasifikácia **Q2**

2.5.4 4. **Q4**: štartové pozície určí klasifikácia **Q3**

### 2.5.5

Štartové rošty každej kvalifikácie by mali byť organizované rovnako: každá jazda najmenej 5 automobilov, s výnimkou prvých dvoch jazd, ktoré budú pre najpomalších jazdcov (alebo v Q1 jazdci vyžrebovaní ako poslední)

V Q1 bude jazdec štartovať na základe žrebovania.

Od Q2 bude štartový rošt stanovený ako je uvedené vyššie, za použitia výsledku predchádzajúcej jazdy namiesto žrebovaných pozícií; najrýchlejších päť jazdcov v poslednej jazde, ďalších päť v predposlednej jazde atď.

Pokiaľ na zloženie prvých dvoch jazd celkový počet zostávajúcich vozidiel je medzi 6 a 9, budú dve jazdy rozdelené nasledovne:

9 vozidiel: najpomalšie (alebo posledné žrebované) štyri v prvej jazde, ďalších päť v druhej jazde;

8 vozidiel: najpomalšie (alebo posledné žrebované) tri v prvej jazde, ďalších päť v druhej jazde;

7 vozidiel: najpomalšie (alebo posledné žrebované) tri v prvej jazde, ďalšie štyri v druhej jazde;

6 vozidiel: najpomalšie (alebo posledné žrebované) tri v prvej jazde, ďalšie tri v druhej jazde

### 2.5.6

Všetky kvalifikácie budú merané a najrýchlejšiemu jazdcovi v každej jazde bude udelených 50 bodov, druhému 45 bodov, tretiemu 42 bodov, štvrtému 40 bodov, piatemu 39 bodov, šiestemu 38 bodov, siedmemu 37 bodov a tak ďalej. Tí jazdci, ktorí nedokončili jazdu ("DNF") budú klasifikovaní s celkovým počtom bodov, ktorý sa rovná počtu bodov najpomalšieho jazdca -1, za predpokladu, že všetky jazdci v jazde boli klasifikovaní. Tí jazdci, ktorí nenastúpili na jazdu ("DNS"), a tí, ktorí boli vylúčení ("EXC") z jazdy, nebudú mať žiadne body. **V prípade, že dvaja, alebo viacerí jazdci dosiahnu rovnaké časy budú zoradení podľa času ich najrýchlejšieho kola v danej kvalifikácii.**

Ak je jazda reštartovaná, jazdec, ktorý začal v prvom alebo následných štartoch, ale nebol schopný štartovať v jazde, ktorá bola dokončená, bude klasifikovaný ako "DNF" namiesto "DNS" a budú mu pripísané s príslušné body. Známy neštartujúci jazdci budú vynechaný zo štartového roštu. Po odštartovaní prvej rozjazdy v jazde, bude neštartujúci nahradený len vtedy, ak jeho neprítomnosť znamená, v jazde bude menej ako traja štartujúci.

#### 2.5.7

Po kvalifikačných jazdách, bude zostavená priebežná klasifikácia podľa počtu získaných bodov každého jazdca získaných v štyroch jazdách. V prípade rovnosti bodov bude rozhodovať lepší čas zo 4. jazdy. **Do priebežnej klasifikácie bude zaradený jazdec, ktorí prešiel cieľovou čiarou a bol riadne klasifikovaný najmenej v dvoch kvalifikáciách.**

#### 2.5.8

Majstrovské body budú udelené pre prvých 16 jazdcov v priebežnej klasifikácii, podľa nasledujúceho kľúča: 1. 16 bodov 2. 15 bodov 3. 14 bodov 4. 13 bodov 5. 12 bodov 6. 11 bodov a tak ďalej až do 16. 1 bod.

#### 2.5.9

V každej kvalifikačnej jazde, jeden z okruhov musí byť Joker Lap. Tí jazdci, ktorí vynechajú Joker Lap dostanú časovú penalizáciu 30 sekúnd. Trest pre jazdcov, ktorí ho použijú viac ako raz, rozhodne RŠK. Jeden rozhodca faktu bude určený na sledovanie, koľkokrát vozidlá prejdú Joker Lap.



2.6 Semifinále a finále Prvých 12 jazdcov po z priebežnej klasifikácie postúpi do semifinále. Víťaz, druhý a tretí v semifinále sa kvalifikujú do finále. Semifinále sa pôjde len vtedy, ak po dokončení kvalifikácie zostane minimálne osem (8) vozidiel. (minimálne 4 vozidlá v jednom semifinále); ak sa semifinále nepôjde, prvý šiesti jazdci postupujú priamo do finále.

#### 2.6.1

Rošty pre semifinále budú pozostávať zo 6 vozidiel v troch radoch po 2 vozidlá (2-2-2) .

Semifinále sa ide na šesť kôl. Jazdci umiestnení na 1., 3., 5., 7., 9. a 11. mieste v klasifikácii budú v semifinále 1. Jazdci umiestnení na 2., 4., 6., 8., 10. a 12. mieste v klasifikácii budú semifinále 2.

#### 2.6.2

Štartová pozícia jazdca v semifinále bude určená jeho umiestnením v priebežnej klasifikácii.

#### 2.6.3

Za umiestnenie v semifinále budú udelené body nasledovne: 1. 6 bodov 2. 5 bodov 3. 4 body 4. 3 body 5. 2 body 6. 1 bod.

Ak jazdec nie je schopný zaujať svoje miesto v semifinále ( jeho auto nie je schopné vlastnou silou zaujať pozíciu na štartovacej čiare), bude nahradený ďalším z kvalifikácie (najlepšie postavený jazdec z klasifikácie ktorý sa nekvalifikoval do semifinále). Každá takáto náhrada (y) bude mať posledné miesto na štartovom rošte. Ostatní jazdci sa posunú dopredu, tak, aby zaplnili štartový rošt.

#### 2.6.4

Rošty pre finále budú pozostávať zo 6 vozidiel v troch radoch po 2 vozidlá (2-2-2) . Finále sa ide na šesť kôl. Víťaz semifinále najlepšie umiestnený v klasifikácii bude umiestnený na „pole position“, nasleduje druhý víťaz semifinále . Rovnaký postup bude použitý u druhých a tretích zo semifinále.

Ak jazdec nie je schopný zaujať svoje miesto vo finále ( jeho auto nie je schopné vlastnou silou zaujať pozíciu na štartovacej čiare), bude nahradený štvrtím zo semifinále z lepším umiestnením z kvalifikácie. Každá takáto náhrada bude mať posledné miesto na štartovom rošte. Ostatní jazdci sa posunú dopredu tak, aby zaplnili štartový rošt. Ak nemôže nastúpiť ani jeden štvrtý ,tak môže nastúpiť piaty, prípadne až šiesty zo semifinále. Vo finále budú udelené body nasledovne: 1. 8 bodov 2. 5 bodov 3. 4 body 4. 3 body 5. 2 body 6. 1 bod.

#### 2.6.5

Celkové body získané každým jazdcom v súťaži (priebežná klasifikácia, semifinále a finále), budú pripočítané do celkovej klasifikácie šampionátu pre tohto jazdca. **Ak viac jazdcov v šampionáte má rovnaký počet bodov, rozhodne o poradí viac 1. potom 2. potom 3. (a tak ďalej) ak aj potom nie je rozhodnuté, posúdia sa umiestnenia zo semifále a v prípade potreby až z priebežných klasifikácií.**

#### 2.6.6

Víťaz finále bude víťaz súťaže. Pozícia 1 až 6 v konečnej klasifikácii bude podľa výsledku finále. Ostatní jazdci budú klasifikované podľa bodov dosiahnutých v súťaži.

#### 2.6.7

V každom semifinále a finále, jeden z okruhov, musí byť Joker Lap. Tí Jazdci, ktorí vynechajú Joker Lap budú klasifikovaní ako poslední v tejto jazde a nedostanú žiadne body. Dvaja rozhodcovia faktu budú určení na sledovanie, koľkokrát vozidlá prejdú Joker Lap.

.

### 2.6.8

Jazdec, ktorý je vylúčený zo semifinále alebo finále z akéhokoľvek dôvodu nedostane žiadne body za toto semifinále alebo finále. Športoví komisári môžu rozhodnúť o uložení ďalšieho trestu, to znamená stratu majstrovských bodov, ak sa domnievajú, že to vyžaduje závažnosť porušenia.

## **čl.16 FIA ME RX**

### **3. Uzavreté parkovisko**

#### 3.1

Platí článok 3.16 všeobecných ustanovení.

#### 3.2

Iba vozidlá, ktoré sa zúčastnili finále musia byť umiestnené do uzavretého parkoviska ihneď po pretekoch, s výnimkou vozidiel, ktoré preteky nedokončili. Vozidlá musia zostať v uzavretom parkovisku najmenej 30 minút po zverejnení predbežných výsledkov a až po rozhodnutí športových komisárov bude UP rozpustené. V tejto oblasti je zakázané vykonávať akékoľvek zásahy na vozidle alebo tankovať.

#### 4 . Tresty

#### čl.17 FIA ME RX

Nasledujúci zoznam príkladov sankcií nie je vyčerpávajúci. Športoví komisári majú celkovú právomoc rozhodnúť o sankciách.

#### PORUŠENIE

#### TREST

1 Vozidlo nie je v súlade s predpismi	Štart zamietnutý
2 Chýba platná licencia	Štart zamietnutý
3 Chýba povolenie ASN v prihláške (v prípade potreby)	Štart zamietnutý
4 Nezaplatenie štartovného(v prípade potreby)	Štart zamietnutý
5 Nepredložený homologačný list	Štart zamietnutý
6 Vozidlo má bezpečnostné nedostatky	rozhodnutie ŠK
7a Neskorý príchod na do predštart. priestoru	zamietnutie štartu v tejto jazde, nahra- denie nasl. jazdcom
7b Neoznámenie nenastúpenia na štart	rozhodnutie ŠK
8 Absencia identifikačných značiek umiestnených TK.	Vylúčenie zo súťaže

9 Posunutie označenia okruhu, jazda mimo okruh alebo porušenie Prílohy L, kapitola IV - Kódex správania pri jazde na okruhoch,

prvé porušenie: napomenutie vlajkou

druhé porušenie: 5 sekúnd penalizácia

ďalšie porušenie: čierna vlajka

To nebráni riaditeľovi závodu aby uložil inú sankciu, ak je akákoľvek výhoda získaná, alebo podá správu športovým komisárom, ktorí môžu uložiť iný trest.

10 Predčasné štarty Definované v SP,

článok 15.4b

11 Nedodržanie vlajkových signálov

rozhodnutie ŠK

12 Vybavenie jazdca nie je v súlade s

bezpečnostnými predpismi

rozhodnutie ŠK

13 Akákoľvek manipulácia alebo pokus

o podvod s identifikačným označením

Vylúčenie zo súťaže

14 Porušenie pravidiel uzavretého parkoviska

rozhodnutie ŠK

15 Neskorý príchod na technické preberanie

Obmedzenie tréningu

.

(maximum 4 kolá)

16a vynechanie Joker Lap (kvalif. Jazda)

podľa článku 2.5.9

16b vynechanie Joker Lap (Semifinale,Finale)

podľa článok 2.6.7

17 Nesprávna teplota pneumatík

rozhodnutie ŠK

18 Akékoľvek úmyselné alebo nezodpovedné kontakty medzi jazdcami / po dojazde-	rozhodnutie ŠK
19 Nesprávne použitie motorov a / alebo turba	podľa článku 10.3
20 Súťažiaci alebo jazdec sa nezúčastní rozpravy	pokuta 250€
21 Využitie paliva alebo pneumatík iných ako je povolené	Vylúčenie zo súťaže
22 Nedodržanie rýchlostného limitu v depe (Definované v ZU) za hodinu nad limit	50 € za každý kilometer

ŠK môže uložiť ďalšiu pokutu

23 Napomínanie čiernobielyou vlajkou riaditeľom závodu viac ako raz počas jazdy	- čierna vlajka
---------------------------------------------------------------------------------	-----------------

Okrem toho, ŠK a to buď z vlastnej iniciatívy, alebo na návrh riaditeľa pretekov, môžu uplatňovať sankcie v súlade s predpismi pre majstrovstvá a Zvláštnymi ustanoveniami.

Poznámka: ZU = Zvláštny ustanovenia; SP = športový poriadok

17.2 Protesty musia byť vykonané v súlade s predpismi. Protesty týkajúce sa semifinále môžu byť po Finále.

17.3 Proti časovej penalizácii a zamietnutiu štartu za neskorý príchod do predštartového priestoru nie možné odvolanie.

## **5 Doplnujúce ustanovenie**

Odporúča sa, aby „Joker lap“ a štartový rošt sa nachádzali mimo trate.

Na podujatiach Majstrovstva sa uskutočnia 3 alebo 4 jazdy.

Aby bol jazdec klasifikovaný musí skončiť minimálne jednu jazdu s rovnakým počtom kôl ako víťaz tejto jazdy a musí sa zúčastniť aj na druhej jazde.

Maximálne dvaja štartujúci sa môžu posunúť do semifinále, resp. finále ak jeden alebo viac jazdcov nie je schopných odštartovať. Ak jazdec zaviní chybný štart musí po druhýkrát absolvovať „joker lap“ (platí pre jazdy, semifinále a finále). Ak „joker lap“ nie je možný, jazdec, ktorý spôsobil chybný štart v semifinále alebo vo finále bude potrestaný trestom 10 sekúnd resp. za chybný štart v jazde 3 sekundami.

## **6 Klasifikácia**

Divízia SuperTouringCars -1600 a -2000 (+ 1600-2000) bude jazdiť oddelene, každá trieda získa body do tabuľky šampionátu.

Nasledovní jazdci budú na konci roka vyhlásení za víťazov MSR majstrovstiev v rallykrose:

- jazdec, ktorý získal najvyšší počet bodov v divízii Super Cars
- jazdec, ktorý získal najvyšší počet bodov v divízii Super Touring Cars -1600
- jazdec, ktorý získal najvyšší počet bodov v divízii Super Touring Cars -2000
- jazdec, ktorý získal najvyšší počet bodov v divízii Super Touring Cars +2000.

Ak v MSR RX zvíťazí jazdec s licenciou vydanou inou ASN ako SAMŠ, bude vyhlásený za majstra SR iba ak štartoval na všetkých podujatiach, ktoré sa uskutočnili na území SR